

Link do produktu: <https://mig.bytom.pl/mysz-gamingowa-impact-p-11596.html>

# Mysz gamingowa - Impact



|                  |                       |
|------------------|-----------------------|
| Cena brutto      | 140,00 zł             |
| Cena netto       | 113,82 zł             |
| Dostępność       | Aktualnie niedostępny |
| Czas wysyłki     | 24 godziny            |
| Numer katalogowy | 1UMRDRRPG0000003      |
| Kod producenta   | RED-M908              |
| Kod EAN          | 6950376783226         |

## Opis produktu

**Redragon IMPACT** to naszpikowana opcjami personalizacji profesjonalna mysz dla graczy z podświetleniem RGB. Jej bogate funkcje i wysoką jakość użytych elementów najbardziej docenią gracze pochłonięci gatunkiem MMO, którym przyciski zwykłej biurowej myszy wystarczą co najwyżej do odpalenia ulubionego tytułu. Bez problemu dostosujesz zarówno cyfrowe, jak i fizyczne parametry gryzonia przekonaj się i zacznij czerpać maksimum frajdy z rozgrywki!

### Legendarne podzespoły

Mysz Redragon IMPACT nie tylko z zewnątrz robi wrażenie to wszystko za sprawą odpowiedniego doboru podzespołów cenionych przez graczy. Za bezbłędne, natychmiastowe i precyzyjne przekazywanie ruchu na wirtualny odpowiada osadzony w obudowie gryzonia sensor Pixart PMW3327, a każde naciśnięcie dowolnego z 18 programowalnych przycisków aktywuje znajdujące się pod nimi przełączniki o wysokiej trwałości. Rozdzielczość myszy wynoszącą maksymalnie 6 200 DPI (a nawet i 12 400 DPI z pomocą oprogramowania!) w mgnieniu oka wyregulujesz przy użyciu dedykowanych przycisków.

### Ślizgacze z teflonu

Jeśli wymagasz maksymalnego ślizgu myszy, odpowiednio dobrana podkładka to nie wszystko nie mniej liczy się również spód samego gryzonia. Dlatego też jego ślizgacze wykonane zostały z teflonu, gwarantującego redukcję oporu do minimum. Tym razem nie zabraknie Ci tych kilku milisekund!

### Efektowne podświetlenie

Rewelacyjne podświetlenie RGB podkreśla gamingowy charakter myszy Redragon IMPACT i sprawia, że całość efektownie wyróżnia się na biurku gracza. Prócz rolki i bocznych przycisków, podświetlone zostały również logo producenta i wzór w jego pobliżu. Dodatkowo dzięki dostępnym opcjom konfiguracji bezproblemowo ustawisz swoją ulubioną kompozycję kolorystyczną i wyłączysz wszystkie diody.

### Regulacja wagi

Przyzwyczyłeś się do myszy o innej wadze i na nowo potrzebujesz złapać wyczucie w prowadzeniu myszy? Dołączone 8 ciężarków o masie 2,4g każdy ułatwią Ci ten proces, umożliwiając regulację wagi sprzętu. Wystarczy w dowolnym momencie dołożyć lub zabrać pożądaną ilość ciężarków z dedykowanej podstawki umieszczonej na spodzie myszy.

### Dedykowane oprogramowanie

Mysz Redragon IMPACT poradzi sobie doskonale jako urządzenie typu Plug & Play, jednak w celu pełnego wykorzystania jej ogromnego potencjału zalecamy skorzystanie z dedykowanego oprogramowania. Przy jego użyciu m.in. zaprogramujesz dowolny przycisk, poustawiasz makra oraz dostosujesz podświetlenie, zapisując następnie pełną konfigurację w jednym z pięciu profili przechowywanych w pamięci gryzonia. Utoruj sobie drogę do zwycięstwa!

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| Długość przewodu:     | 180    |
| Interfejs:            | USB    |
| Kolor (wyliczeniowy): | Czarny |
| Liczba przycisków:    | 18     |
| Liczba rolek:         | 1      |

---

|                                    |                         |
|------------------------------------|-------------------------|
| Podświetlenie:                     | Tak                     |
| Połączenie:                        | Przewodowe              |
| Profil:                            | Praworęczny             |
| Przeznaczenie (myszy / podkładki): | Gaming                  |
| Rozdzielczość (maks.) [dpi/lpi]:   | 6200                    |
| Rozdzielczość (min.) [dpi/lpi]:    | 500                     |
| Sensor myszy:                      | Laserowy                |
| Wymiary:                           | 4,81 * 3,62 * 1,65 cala |
| Zasilanie (lista):                 | USB 5V                  |