

Link do produktu: <https://mig.bytom.pl/kierownica-t248-pc-ps-p-20456.html>

Kierownica T248 PC PS



Cena brutto	1 537,00 zł
Cena netto	1 249,59 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	1AGTMRUK00001136
Kod producenta	4160783
Kod EAN	3362934111595

Opis produktu

Hybrydowy symulator wyścigowy Thrustmaster nowej generacji dla konsol PS5/PS4 i komputerów PC
Interaktywna deska rozdzielcza Thrustmaster Wbudowany wyświetlacz kierownicy T248 udostępnia ponad 20 różnych ekranów, umożliwiając ręczną regulację szeregu ustawień (wybór rodzaju siłowego sprzężenia zwrotnego, kąta obrotu kierownicy itp.) oraz wyświetlanie wybranych przez gracza danych telemetrycznych (przełożenie, prędkość obrotowa silnika, najlepszy czas okrążenia itp.).
Układ Hybrid Drive nowej generacji Dzięki dodatkowej mocy (nawet o 70% wyższej niż w poprzedniej hybrydowej kierownicy wyścigowej Thrustmaster, czyli T150) T248 pomaga graczowi zdominować zmagania na torze. Wyjątkowa jakość jazdy, którą zapewnia układ hybrydowy, pozwala uniknąć nieintuicyjnych wrażeń i problemów z tarciami typowych dla kierownic wyścigowych z napędem bez elementu pasowego.
Magnetyczne łopatki zmiany biegów Dzięki technologii magnetycznej H.E.A.R.T łopatki zmiany biegów dostępne w kierownicy T248 umożliwiają wyjątkowo szybką zmianę przełożeń, a za sprawą wyraźnie odczuwalnej, precyzyjnej aktywacji (z czasem reakcji na poziomie 30 ms) pomagają uniknąć błędów podczas jazdy. Ta zastrzeżona technologia, wykorzystująca bezstykowy, a więc i całkowicie beztarciowy układ magnesów, pozwala także uzyskać nieosiągalną wcześniej żywotność produktu nawet w przypadku najbardziej długotrwałych rozgrywek.
Dynamiczne siłowe sprzężenie zwrotne Kierownica T248 udostępnia 3 rodzaje siłowego sprzężenia zwrotnego (w tym gotowe ustawienia fabryczne), które są zgodne ze wszystkimi gramami i mogą być regulowane podczas wyścigu bezpośrednio na kierownicy: FFB 1: poziom siłowego sprzężenia zwrotnego jest w 100% proporcjonalny do siły żądanej przez grę. FFB 2: siłowe sprzężenie zwrotne jest wzmocnione, co daje lepszą kontrolę podczas poślizgów. FFB 3: siłowe sprzężenie zwrotne jest dodatkowo wzmocnione, dzięki czemu gracz wyraźnie odczuwa wszystkie efekty związane z torem (krawężniki, ześlizgiwanie się z toru itp.).
25 przycisków czynności Jeśli uwzględnić 2 kodery dwupozycyjne (góra/dół) umieszczone na końcach środkowych ramion kierownicy, T248 zawiera niemal dwa razy więcej przycisków czynności niż poprzednie kierownice wyścigowe Thrustmaster (z serii T150). Szeroki wybór przycisków fizycznych i wirtualnych sprawia, że użytkownik może bardzo elastycznie przypisywać elementy sterujące, niezależnie od rodzaju gry.
Magnetyczny zestaw pedałów Oprócz naprawdę wyjątkowej precyzji rzędu tysięcznych części sekundy magnetyczny zestaw pedałów T3PM udostępnia także 4 tryby nacisku w pedale hamulca. Idealnie płynny ruch i brak utraty precyzji z upływem czasu (co jest zjawiskiem charakterystycznym dla zwykłych zestawów pedałów wykorzystujących potencjometry) sprawiają, że T3PM stanowi ogromny, imponujący skok naprzód pod względem zarówno wszechstronności, jak i szybkości reakcji w grach.

D-pad:	Nie
Drażek zmiany biegów:	Nie
Force feedback:	Tak
Interfejs:	USB
Kolor (wyliczeniowy):	Czarny
Liczba przycisków:	25
Pedały gazu i hamulca:	Tak
Platforma (gry):	PC
Połączenie:	Przewodowe
Waga:	2.7
Wymiary:	280 x 300 x 280 mm

